|  |  |
| --- | --- |
| ***OFPPT*** |  |
| **Office de la Formation Professionnelle**  **et de la Promotion du Travail** |

**DESCRIPTION DU SUJET DE PFF**

1. **Noms et prénoms des stagiaires :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom et prénom | Groupe |
| ACHERRAT MARIAM | **DEV203** |
| AUARGUI SOUKAINA  ELKETAOUY SALMA | **DEV203**  **DEV203** |

1. **Intitule du projet :**

**Planification des évènements**

1. **Les fonctionnalités principales de l’application :**

**1 -Choisir le type d’évènement**

**2-gerer produit**

**3-gerer utilisateur**

**4-gerer command**

**5-gerer panier**

**6- s'authentifier**

**7-commenter**

**8-aimer le produit**

1. **Benchmarking**

L’objectif principale de cette section est de recenser la liste des applications qui existent sur le marché et qui font la même chose que l’application que vous voulez développer.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom de l’application | Gratuit/Payant | Type de l’application(mobile, site web, …) | Technologies et langage de programmation | Les fonctionnalités couvertes |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Liste des utilisateurs**

**L’objectif principale de cette section est de lister les utilisateurs qui vont utiliser l’application à développer.**

**Chaque personne veut organiser une fête (mariage , anniversaire … )**

1. **Liste des fonctionnalités par utilisateur**

|  |  |
| --- | --- |
| Utilisateur | Liste des fonctionnalités |
| Utilisateur | **-s’authentifier**  **-Choisir le type de la fête**  **-gérer command**  **-gérer panier**  **-aimer le produit**  **-commenter** |
| Admin | **-s’authentifier**  **-gérer produit**  **-gérer utilisateur**  **-gérer command** |
|  |  |
|  |  |

1. **Diagramme de classe**

**En utilisant un logiciel de modélisation UML, élaborer un diagramme des cas d’utilisation puis copier le dans cette section :**

* **Diagramme de cas d’utilisation:**

